

# インターネットコンテンツとフィルタリング の概要

2005年1月27日

財団法人インターネット協会

# インターネットコンテンツの概要

## インターネット

### 従来型コンテンツ



静的テキスト



動的テキスト

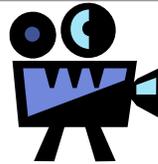


画像



プログラム

### ブロードバンド コンテンツ



動画



音楽

### オンラインゲーム



専用ソフト

ブラウザ型

### モバイル コンテンツ



静的テキスト

動的テキスト

画像

(動画、音楽、  
ゲーム)

# インターネットコンテンツの種別とフィルタリング(1)

コンテンツ種別	閲覧(視聴)の方法	通信方式	レーティング単位	主なフィルタリング方式 (下線は代表的な方式)
<b>従来型コンテンツ</b> ・静的テキスト ・動的テキスト (掲示板など) ・画像 ・プログラム	Webブラウザで閲覧	・http	①Webサイト全体 ②個別のWebページ	・ <u>プロキシ方式</u> ・コンテンツアダプタイザ方式
<b>ブロードバンドコンテンツ</b> (ダウンロード型) ・動画 ・音楽	Webブラウザでダウンロード、プレーヤで再生	・http ・P2P (独自方式)	①動画・音楽を含むWebサイト全体 ②動画・音楽を含む個別のWebページ毎 ③個別の動画・音楽毎	・ <u>プロキシ方式</u> ・コンテンツアダプタイザ方式 ・プラグイン方式 ・プレーヤ組込方式 ・P2Pソフト組込方式
<b>ブロードバンドコンテンツ</b> (ストリーミング) ・動画 ・音楽	Webブラウザでメタファイルにアクセス後、ストリーミングデータをプレーヤで再生	・http ・ストリーミング用プロトコル (rtsp,rtp,rtcp)	①動画・音楽を含むWebサイト全体 ②動画・音楽を含む個別のWebページ毎 ③個別の動画・音楽毎 ④メタファイル毎	・ <u>プロキシ方式</u> ・プラグイン方式 ・プレーヤ組込方式

# インターネットコンテンツの種別とフィルタリング(2)

コンテンツ種別	閲覧(視聴)の方法	通信方式	レーティング単位	主なフィルタリング方式 (下線は代表的な方式)
<b>オンラインゲーム</b> ・専用ソフト ・ブラウザ型	・専用ソフト ・Webブラウザ	・DirectPlay ・独自プロトコル ・http	①ゲーム情報が掲載されたWebサイト ②アカウント登録などの個別ページ ③ゲームサーバ	・ <u>パケットフィルタリング方式</u> ・ <u>ソケットインタフェース方式</u> ・プロキシ方式
<b>モバイルコンテンツ</b> ・静的テキスト ・動的テキスト (出会い系サイトなど) ・画像 ・(動画) ・(音楽) ・(ゲーム)	携帯電話のブラウザで閲覧	・http	①Webサイト全体 ②個別のWebページ	・ <u>プロキシ方式</u>

注: 斜体文字は実現されていないもの